# Ejercicio de repaso de Programación Orientada a Objetos

Crear un sistema de clases que permita gestionar los documentos de una biblioteca. Se debe poder gestionar la adquisición, el alquiler y la baja de los documentos. Se usarán documentos de distintos tipos como, Libros, Revistas, DVDs…

Se deben utilizar los conceptos de Herencia, Polimorfismo, Encapsulamiento y Abstracción.